

复旦大学计算机科学技术学院

2021~2022 学年第 2 学期期末考试试卷

☒ A 卷 ☐ B 卷 ☐ C 卷

课程名称: 算法设计与分析 课程代码: COMP130011.01

开课院系: 计算机科学技术学院 考试形式: 闭卷

姓名: _____ 学号: _____ 专业: _____

提示: 请同学们秉持诚实守信宗旨, 谨守考试纪律, 摒弃考试作弊。学生如有违反学校考试纪律的行为, 学校将按《复旦大学学生纪律处分条例》规定予以严肃处理。

题号	1	2	3	4	5	6	总分
得分							

(以下为试卷正文)

1. 分治法和 FFT (20 分)

- 1) 在 Ailon 等的 FJLT 算法中应用了 Hadamard 矩阵的一个性质, 其中 Hadamard 矩阵 H_k 为 $2^k \times 2^k$ 的矩阵, 定义如下:

$$H_0 = [1], H_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}, \dots, H_k = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} H_{k-1} & H_{k-1} \\ H_{k-1} & -H_{k-1} \end{bmatrix}$$

记 $n = 2^k$, 给定一个 n 维列向量 $x \in \mathbb{R}^n$, 设计一个时间复杂度为 $O(n \log n)$ 的算法来完成矩阵 H_k 和向量 x 的乘积 $H_k x$. (10 分)

2) 快速傅立叶变换(FFT) (10 分)

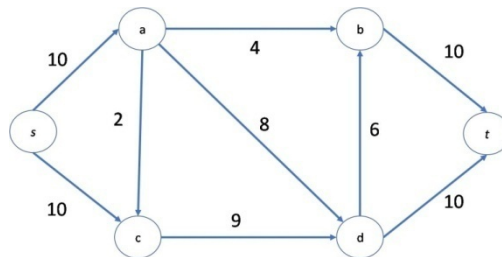
4ADD 问题: 给定由 n 个整数组成的数组 A , 其中的元素 $A[i]$ 都在 0 到 $2n - 1$ 范围内, 给定一个整数 t , 判断是否存在下标 i_1, \dots, i_4 使得 $A[i_1] + A[i_2] + A[i_3] + A[i_4] = t$ 。应用 FFT 在 $O(n \log n)$ 时间求解 4ADD 问题(无需返回下标 i_1, \dots, i_4)。

2. 均摊分析 (8分)

使用数组 $A[0..k-1]$ 来实现一个 k 位二进制计数器，在该数据结构上仅进行加一 (Increment) 操作，第 i 位翻转时的开销为 2^i (最低位为第 0 位，以此类推)，试分析进行 n 次加一操作的均摊(amortized)开销。

3. 网络流和最小割 (10 分)

给定以下流网络，其中每条边上的数字为这条边的容量(capacity)。



1) 找到一个 s 到 t 的最大流，并写出最大流量值。(每条边上写上流量)

2) 将该流分解为多条 s - t 路径和环。

4. 动态规划 (16 分)

假如你收集了 n 首歌曲(歌曲编号为 $1, 2, \dots, n$), 对于任意两首歌曲 a 和 b 你有个正的偏好分数 $\text{pref}[a, b]$, 即播放了歌曲 a 后立刻播放歌曲 b 的偏好程度(这里 $\text{pref}[a, b]$ 不一定等于 $\text{pref}[b, a]$)。要求使用动态规划来安排歌曲的播放顺序(每首歌恰好播放一遍), 使得相邻的偏好分数之和最大。

给定这 n 首歌曲的任意一个子集 S 和 $i \in S$, 记 $P[S, i]$ 为安排 S 中的歌曲以 i 为结尾, 达到的最大相邻偏好分数之和。

1) 写出 $P[S, i]$ 的递归公式, 以及边界条件(即 $|S| = 1$ 时)。

2) 以伪代码形式写出你的算法(要求返回最终的解)。

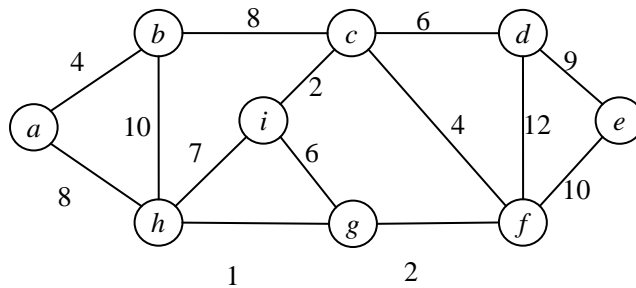
3) 分析你的算法的执行时间, 并做简单解释。

击中集问题: 给定集合 $E = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ 和 m 个子集 $S_1, \dots, S_m \subseteq E$, 若 $H \subseteq E$ 与每个 S_i 的交集非空, 即 $H \cap S_i \neq \emptyset$ ($i = 1, \dots, m$), 则称 H 为击中集, 求最小击中集。

- 第 5 页 共 6 页

6. 最小生成树和近似算法 (18 分)

- 1) 使用 Kruskal 算法计算下图的最小生成树(要求依次给出添加进生成树的边序列, 标记在所返回的树上)。(8 分)



- 2) Steiner 树问题: 给定一个边上带非负权重的无向完全图 $G = (V, E, W)$, 其中一个顶点子集 $R \subseteq V$ 称为终点集(terminal), 要求找一棵权重最小的树将 R 中的顶点连接起来——可使用 $V \setminus R$ 中的顶点。

近似算法: 返回 R 的导出子图 $G[R]$ 上的一棵最小生成树。

证明: 当边上的权重满足三角不等式时, 该算法的近似度为 2. (10 分)