

## 2020 年春季学期课程期末考试试卷答题纸

课程名称：算法设计与分析

课程代码：COMP130011.02

卷别： ☒ A 卷 ☐ B 卷 ☐ C 卷

姓名：

学号：

我已知悉学校与考试相关的纪律以及违反纪律的后果，并将严守纪律，不作弊，不抄袭，独立答题。

学生（签名）：

年      月      日

题号	1	2	3	4	5	6	7	总分
得分								

### 1. 分治法 (10 分)

在 Ailon 等的 FJLT 算法中应用了 Hadamard 矩阵的一个性质，其中 Hadamard 矩阵  $H_k$  为  $2^k \times 2^k$  的矩阵，定义如下：

$$H_1 = [1], H_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}, \dots, H_k = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} H_{k-1} & H_{k-1} \\ H_{k-1} & -H_{k-1} \end{bmatrix}$$

记  $n = 2^k$ ，给定一个  $n$  维列向量  $x \in \mathbb{R}^n$ ，设计一个时间复杂度为  $O(n \log n)$  的算法来完成矩阵  $H_k$  和向量  $x$  的乘积  $H_k x$ 。

### 2. Hash函数应用 (10分)

我们需对一条数据流  $(i_1, c_1), (i_2, c_2), \dots$  进行计数，这里  $(i_t, c_t)$  分别表示时刻  $t$  到达的项和它的计数增加值。对某个项  $i \in [n]$ ，它在时刻  $T$  为止总的计数(频数)为：

$$f_i = \text{Count}(i, T) = \sum_{t: i_t = i, 1 \leq t \leq T} c_t$$

为此我们采用以下 Count Sketch 算法：首先从全域哈希函数族里随机选取哈希函数  $h: [n] \rightarrow [k]$ ，另外随机选取全域哈希函数  $g: [n] \rightarrow \{-1, 1\}$ 。

**初始化：**  $C[1..k] \leftarrow 0$  (即  $k$  个计数器的值都初始化为 0)

**Process:**  $(j, c)$  // 当  $(j, c)$  到达时

$$C[h(j)] \leftarrow C[h(j)] + c \cdot g(j)$$

**Output:**

$$\text{On query } a, \text{ report } \hat{f}_a = g(a)C[h(a)].$$

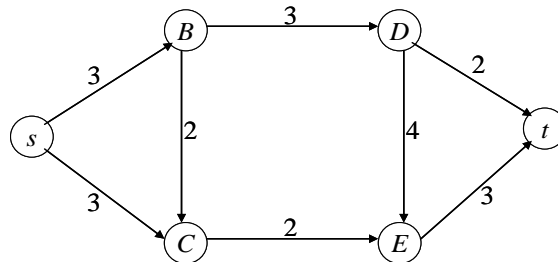
对任一项  $a$ ，记  $X = \hat{f}_a$ ，计算  $X$  的期望值  $E[X]$ 。(要求写出计算过程，只写出正确答案给 2 分)

### 3. 平摊分析 (10 分)

使用数组  $A[0..k-1]$  来实现一个  $k$  位二进制计数器，初始化为全 0，在该数据结构上仅进行加一(Increment)操作，第  $i$  位翻转时的开销为  $2^i$  (最低位为第 0 位，依此类推)，分析进行  $n$  次加一操作的平摊开销。(要求写出计算过程，只写出正确答案给 2 分)

### 4. 网络流 (12 分)

给定以下流网络，其中每条边上的数字为这条边的容量(capacity)。运行 Dinic 算法，依次写出每个阶段完成后找到的阻塞流(blocking flow)，以及最大流的值。



### 5. 动态规划 (18 分)

假如你收集了  $n$  首歌曲(歌曲编号为  $1, 2, \dots, n$ ), 对于任意两首歌曲  $a$  和  $b$  你有个正的偏好分数  $\text{pref}[a, b]$ , 即播放了歌曲  $a$  后立刻播放歌曲  $b$  的偏好程度(这里  $\text{pref}[a, b]$  不一定等于  $\text{pref}[b, a]$ ), 现在要求你使用动态规划来安排一个歌曲的播放顺序(每首歌恰好播放一次), 使得相邻的偏好分数之和最大。

子问题定义: 给定这  $n$  首歌曲的任意一个子集  $S$  和  $i \in S$ , 记  $P[S, i]$  为安排  $S$  中的歌曲以  $i$  为结尾, 达到的最大相邻偏好分数之和。

- 写出  $P[S, i]$  的递归式, 以及边界条件(即  $|S| = 1$  时)。(7 分)
- 以伪代码形式写出你的算法(要求返回最终的解)。(8 分)
- 分析你的算法的运行时间, 并做简单解释。(3 分)

### 6. NP 完全问题和线性规划 (25 分)

**顶点覆盖(vertex cover)问题:** 给定一个无向图  $G = (V, E)$  以及每个顶点上的非负权重  $w_v \geq 0$  ( $v \in V$ ), 返回一个**最小权重顶点覆盖**  $S \subseteq V$ , 即对任意一条边  $(u, v) \in E$  有  $u \in S$  或  $v \in S$ 。

- 用**整数**线性规划对此问题进行建模。(要求先定义决策变量, 再写出目标函数和约束, 6 分)
- 给出将上述整数规划问题**松弛**为线性规划问题后的**对偶**问题。(6 分)
- 写出顶点覆盖问题的判定版本, 并解释该问题为 NP 问题。(3 分)
- 选取一个你已知的 NPC 问题 (如 SAT, Clique, Independent set 等), 构造该问题到顶点覆盖问题的多项式时间归约。(需证明, 10 分)

### 7. 近似算法 (15 分)

给定图  $G = (V, E)$ , 若顶点子集  $D \subseteq V$  满足以下条件则称为**支配集(dominating set)**: 对任意顶点  $u \in V$  满足  $u \in D$  或者存在  $(u, v) \in E$  的顶点  $v \in D$ 。最小支配集问题为 NP-难问题, 以下是一个求支配集的近似算法:

$D \leftarrow \Phi$  (空集)

mark all vertices in  $V$  as “undominated”

**while** there are undominated vertices in  $V$

    pick any undominated vertex  $v$  from  $V$

    let  $N_v$  be the set containing  $v$  and all its neighbors

$D \leftarrow D \cup N_v$

    mark all the vertices in  $N_v$ , and all the neighbors of vertices in  $N_v$ , as “dominated”

**end while**

- 解释上述算法返回的集合  $D$  是一个支配集。(2 分)
- 证明任意支配集  $AD$  必须包含算法中所记的每个  $N_v$  中至少一个顶点。(5 分)
- 记  $\Delta$  为  $G$  中顶点的最大度数, 即  $\Delta = \max_{v \in V} \deg(v)$ , 证明上述算法是近似度为  $1 + \Delta$  的近似算法。(8 分)